

Turneringsbestemmelse – Solheim cup 2026

Matchpropositioner

Samlet hulspilsmatch for hold afvikles over 18 huller, fordelt på 3 del-matcher. Rækkefølgen af de 3 delmatcher kan variere og vil opfattes forskelligt afhængig af ens tildelte starthul. Men alle spiller de samme spilleformer på de samme huller.

- A. Der spilles Foursome-matcher over seks spillede huller i rækkefølge
- B. Der spilles Fourball-matcher (Bestball) på seks spillede huller i rækkefølge
- C. Der spilles singler over yderligere seks spillede huller i rækkefølge

Alle matcher spilles som seks hullers hulspil, hvor hvert af de seks huller kan vindes, deles eller tabes. Efter de seks huller gøres resultatet op for del-matchen. Der gives 1 point for en vundet delmatch, ½ point hvis man deler, og 0 point hvis man taber delmatchen.

Den samlede match udløser i alt 4 point.

Der spilles med fuldt spillehandicap. Boldene er sammensat, så spillehandicap (SPH) stort set er ens, hvorfor der typisk spilles fra scratch. Hvis der er justeringer, vil det fremgå af det udleverede scorekort. Scorekort vil også være markeret med nedenstående farver, så det er tydeligt, hvilken spilleform, der skal spilles på hullet.

Spilleform og point

A	Foursome	I alt 1 point uddeles
SPILLEFORM: Parret vælger selv, hvem der slår ud på de tre ulige huller, og hvem der slår ud på de tre lige huller. Parret slår derefter hvert andet slag. Parret med den bedste score (færrest slag) vinder hullet.		
B	Fourball (spilles som Bestball)	I alt 1 point uddeles
SPILLEFORM: Begge spillere spiller deres egen bold og får en score på hullet, dvs. antal slag, før bolden er i hul. Den spiller, der har den bedste score (færrest slag), vinder hullet til parret.		
C	Singler	I alt 2 point, 1 pr. single
SPILLEFORM: Helt almindeligt single hulspil. Der spilles "hvid mod pink kvinde" – De to med højest spillehandicap spiller mod hinanden.		

For at vi kan blive hurtigt færdige alle sammen og spise sammen, anbefales det på hvert hul at samle op, hvis hullet er tabt. Alle 18 huller må gerne spilles, selv om der er fundet en vinder før hul 18. Men vurder om I kan fremme hastigheden ved at samle op.

Turneringsbestemmelse – Solheim cup 2026

Eksempel på udfyldt scorekort – men der er frit metodevalg. Vi skal blot have slippen nederst.

Starthul 1.1 Hvidt hold - Hold 1 start 1										Resultat	
Hanne Hvid + = vundet bold '0 = tabt bold										2,5 / 1,5	
Helle Hvid -- = uafgjort											
Solheim Cup 2022 - Hedeland											
	HUL	PAR	Index	Slag	P	Slag	P	Slag	P	Slag	P
Starthul 1.1	1	4	13	7	0			6			+
	2	3	17	5	0			4			+
	3	4	3	6	--			6		1	--
	4	3	16	6	0			5			+
	5	4	8	6	+			7			0
	6	4	12	5	--			5			--
	7	5	5	6	+			7			0
	8	4	11	7	--			7			--
	9	3	15	5	0	1/2		4		1/2	+
	10	5	7	6	+			7			0
	11	4	9	6	--			6			--
	12	5	1	9	0			8			+
				Hanne		Pia		Helle		Pernille	
	13	5	4	7	+	8	0	7	0	6	+
	14	4	10	6	--	6	--	6	--	6	--
	15	4	14	7	0	6	+	6	+	7	0
	16	4	2	6	+	7	0	7	--	7	--
	17	3	18	3	+	4	0	4	--	4	--
	18	4	6	6	--	6	--	6	+	7	0
	IND										
	UD					1				1	
	Total										
				Underskrift spiller				Underskrift Markør			

Forklaring på eksemplet på scorekortet

Foursome
Delmatch slutter med 1 til Hvid og 3 til Pink (Pink 2 op), og det giver 1 point til
Fourball (Bestball)
Delmatch slutter med 2-2 og det giver 1/2 point til hvert hold
Singler
Single Hanne mod Pia slutter med 3-1 (hvid 2 op) og hvidt hold får 1 point
Single Helle mod Pernille slutter med 2-1 (hvid 1 op) og hvidt hold får 1 point.
Dermed ender singlerne med 2 point til hvidt hold
Samlet match-resultat på 4 point er således fordelt:
Hvidt hold 2,5 Pink hold 1,5
Skriv samlet resultat øverst, med eget hold først, modstanders bagefter.
Hvidt holds kort: 2,5 – 1,5 Pink holds kort: 1,5 – 2,5

Turneringsbestemmelse – Solheim cup 2026

Aflevering af slutresultat efter matchen.

Spiller 1 på hvidt hold (holdkaptajn) har særlig talon klipset på sit scorekort. Dette udfyldes og konsolideres af begge hold på bolden. Dernæst afleveres talonen til turneringsledelsen. Scorekortene skal ikke afleveres, hver bold kan beholde deres.

Samlet scorekort pr. match		
Holdkaptajn på hvidt hold afleverer slutresultat for samlet match.		
Husk at skrive holdnummer på.		1.1
Hold 1.1	Hvid	Pink
Foursome		1
Fourball/Bestball	0,5	0,5
Single 1	1	
Single 2	1	
Slutresultat	2,5	1,5

NB: Hvis de sidste bolde (hold) på listen har et meget højt samlet spillehandicap, kan vi se os nødsaget til at afkorte runden til 14 huller for at sikre, at alle hold når ind cirka samtidig. De pågældende hold vil i så fald få nærmere besked senest dagen før. Det vil så blive 6 huller med Foursome, 4 huller med Fourball/Bestball og 4 singler.

Hvis du ønsker at grave dybere i forklaringerne, kan du læse videre på næste side.

Ekstra information om beregning af spillehandicap og ekstra tildelte slag.

Behøves ikke læst og forstået og er kun til information, da nogle har efterspurgt dette. Kan således læses, hvis du har lyst til at "nørde" lidt. 😊

Som udgangspunkt arrangeres holdene, så den person med det bedste spillehandicap (laveste tal) tildeles plads på hvidt hold, næste spiller kommer på pink hold og så fremdeles skiftevis. Det betyder, at de første bolde er besat af de "bedste" spillere.

For at få de to hold til generelt i sidste ende at have nogenlunde samme sum i spillehandicap, kan der flyttes lidt om på de sidste hold.

Når holdene (boldene) således er sat, vil de stort set have lige stærke spillere i bolden, så der som udgangspunkt spilles fra "scratch". Det kan dog være nødvendigt at foretage små justeringer, for at gøre det så retfærdigt som muligt.

Beregningerne og fordelingen af eventuelle ekstra slag er foretaget af turneringsledelsen forud for matchen og vil fremgå af scorekortene. De vil være givet for hullet med det sværeste indekstal i hver delmatch.

Når der tildeles et ekstra slag i Bestball til fx HVID, så skal det gives til den spiller i HVID, der har det højeste spillehandicap. Hvis begge personer har samme spillehandicap, så gives det til den med det højeste handicap.

Turneringsbestemmelse – Solheim cup 2026

Beregningsgrundlaget i detaljer

Først beregnes fælles spillehandicap pr. hold ved at sammenlægge begge spilleres SPH og dele med 2. Der rundes op.

Eksempel: $20+21=41$. $(41/2=20,5)$ -> Fælles SPH er så med afrunding 21.

Når man i de efterfølgende situationer deler med 3 er det fordi, hver delmatch kun spilles over 6 huller (dvs. $1/3$ - af hullerne).

Foursome:

Fælles SPH afrundet pr. par. Dernæst forskellen mellem de 2 hold.

(Pink - Hvid) divideret med 3 = X.

Der rundes op ved 0,5 eller mere. Hvis forskellen så er 1 fx til Pink, tildeles pink hold et ekstra slag.

Singlerne:

Her spiller en fra hvert hold mod hinanden. Her er formelen: Pink 1 minus Hvid 1 divideret med 3=X.

(Pink 1 – Hvid 1) / 3.

Der foretages INGEN afrunding.

Fourball/bestball (gul):

Her er der en besynderlig formel. Man matcher bedste spiller fra hvid mod dårligste pink spiller.

Dernæst matcher man dårligste hvid spiller mod bedste pink spiller. Dernæst deler man med 3.

Formlerne vil være:

(Pink 2 – Hvid 1) / 3 -- og -- (Pink 1 – Hvid 2) / 3.

Her rundes der også op ved 0,5 eller mere.

I tidligere år har vi i særtilfælde anvendt ved modificeret formel for 2 hold. Det skyldtes, at vi flyttede de svageste 2 hold fra pink hold til at være hvidt hold for at få en mere lige total på samlet hvid og pink total.

Derfor blev formelen på holdene ændret til

(Hvid 1 – Pink 2) / 3 -- og -- (Hvid 2 - Pink 1) / 3

I 2026 er beregningerne og puslespillet ikke foretaget endnu, men her vil der muligvis også foretages lidt justeringer.